Game Market Copilot

STEAM 2025 / YEAR IN REVIEW

2025年のSteam全新作ゲームの タグ・レビュー数から見るトレンド分析

2025年にSteamで発売された新作20,917本すべてを対象にした年間レポートです。レビュー数の全体分布、主タグ別のリリース数とレビュー数分布、レビュー数上位20作品、販売体制の構成を分析しました。

年間振り返りレポート　2025年発売作品　全数集計

Game Market Copilot
集計日 2026-08-24

背景画像: Hollow Knight: Silksong / PEAK / Dispatch / Megabonk（Steamストアより）

まえがき



Shuntaro Nakajima
Founder
Game Market Copilot

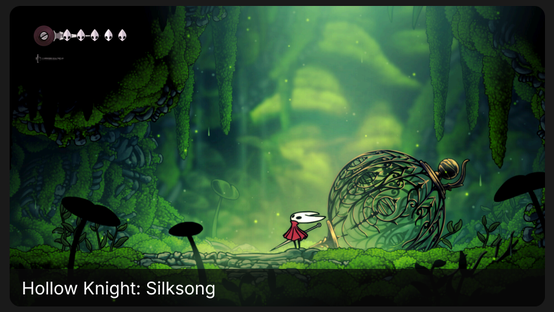
2025年、Steamには20,917本の新作が出ました。全作品のタグ・レビュー数でSteamでレビューが集まるジャンル・トレンドを分析します。

レビュー数などデータの集計は2026年8月24日に実施しました。なぜ年明けすぐではなく8ヶ月がたった今2025年の分析？となるかもしれません。このようなゲームマーケティング分析のために私が作ったGame Market Copilotのシステムが最近できたためというのが主な理由ですが、合理的な理由もあります。年明けすぐにまとめると11月や12月に出た作品がリリース直後でレビューなど十分に貯まっていないため、年末にリリースされた作品が公平に評価ができなくなりがちです。このためだいぶ遅くなりましたが2025年の分析を行なって今後のゲーム開発・ゲームマーケティングの参考になる情報となれば幸いです。

Source: Game Market Copilot / 対象: 2025年Steam新作20,917本 / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数

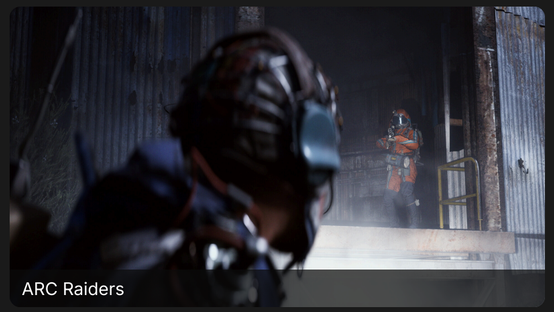
目次

04 2025年の全体像と調査結果の要点
06 第1章 主タグ別のリリース数とレビュー数分布
14 第2章 レビュー数1,000件超えの作品
20 巻末 主タグの決まり方・結論・分析対象


Hollow Knight: Silksong



R.E.P.O.


ARC Raiders



Schedule I

スクリーンショットは2025年のレビュー数上位作品のSteamストアより。

2025年の全体像

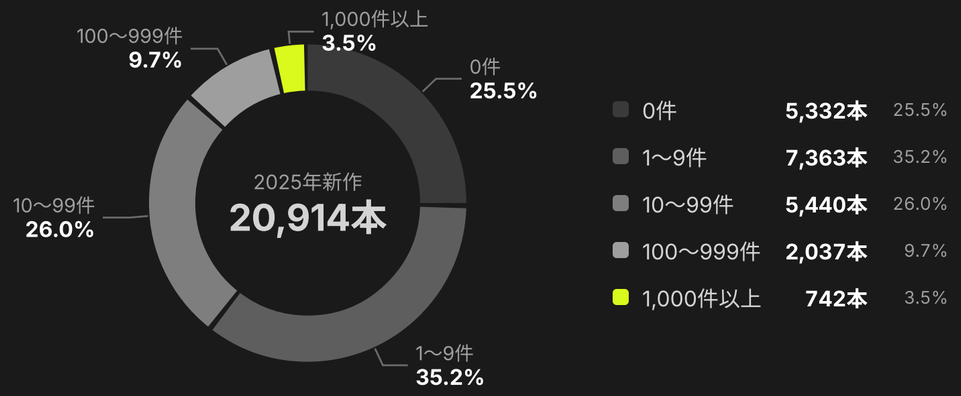
2025年の新作は20,917本。半数はSteam購入レビュー4件以下でした。

2025年にSteamでリリースされたタイトルの半数はレビュー数が4件以下で、**4本に1本はレビューが1件も付いていません**。レビュー数27件が上位25%、173件が上位10%の境界です。

20,917本
2025年にSteamで発売された新作

4件
半数の新作はこの件数以下

173件
レビュー件数で上位10%の境界



0件	**5,332本**	25.5%
1〜9件	**7,363本**	35.2%
10〜99件	**5,440本**	26.0%
100〜999件	**2,037本**	9.7%
1,000件以上	**742本**	3.5%

Source: Game Market Copilot / 対象: 2025年Steam新作20,917本（件数帯の分母は再集計時点の20,914本） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数

先に要点

調査結果の要点

用語: 主タグ=各作品のSteamタグ順位の1位（全371種類）。Steam購入レビュー=Steamで購入したユーザーによるレビューの件数です。

01 どのようなタグの新作が多かったか

Casual・Action・Adventureのような大きなジャンルの3タグ付きのタイトルが新作20,901本の34.5%を占めました。第1章でリリース数上位27タグを比較します。

02 レビュー数分布はタグでどう違ったか

タグの分布には、レビュー数0のタイトルがかなり少ない底堅い型・0レビューも1,000レビューも多くある二極化型・レビュー数0のタイトルの割合がかなり多く下に集中する型の3つの型が見られました。第1章の後半で分析します。

03 レビュー数1,000件超えのヒット作はどの主タグから出たか

レビュー数1,000件超えのヒット作742本は170の主タグに分かれ、どのようなジャンルでヒット作が多く出たのかを第2章で確かめます。

04 販売体制で何が違ったか

リリースタイトル全体はセルフパブリッシング75.5%ですが、1,000件超えのヒットタイトルではパブリッシャー付きが59.0%を占めました。

> このレポートはSteam購入レビュー件数と主タグを分析しています。

Source: Game Market Copilot / 対象: 主タグ付き2025年Steam新作20,901本・全371主タグ（販売体制の数値は判明20,840本・1,000件超え判明分724本が分母） / 集計日: 2026-08-24

01

SECTION 01

主タグ別のリリース数とレビュー数分布

まず、主タグ別のリリース数とレビュー数中央値を比べます。さらに、代表タグのレビュー数分布を3つの型で読みます。



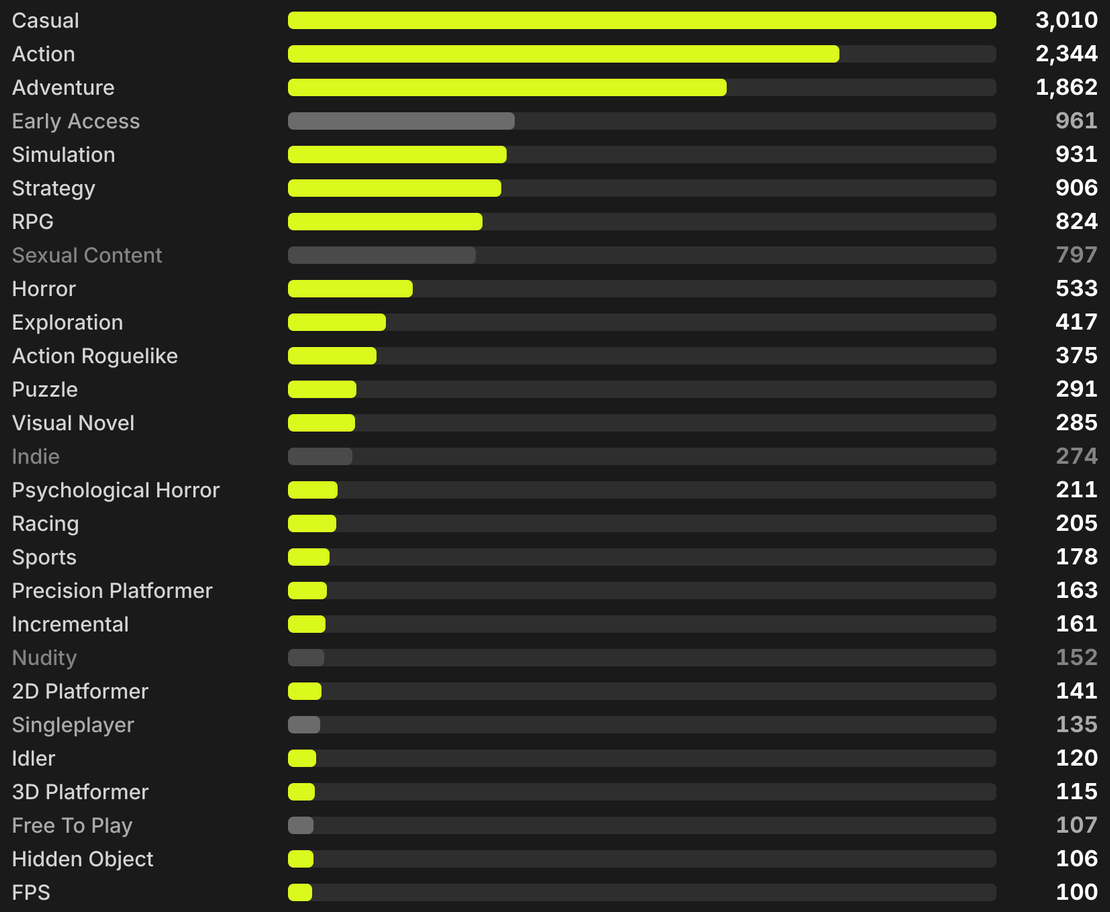
画像: Hades II / My Summer Car — 2025年レビュー数上位作品（Steamストアより）

主タグ別の新作本数

主タグ別のゲームリリース数ランキング

2025年にリリースされた全タイトルを主タグ別にカウントし、リリース数が100以上の27タグをリリース本数順に並べました。

ジャンル・遊び方　提供形態・機能　広義・成人向け

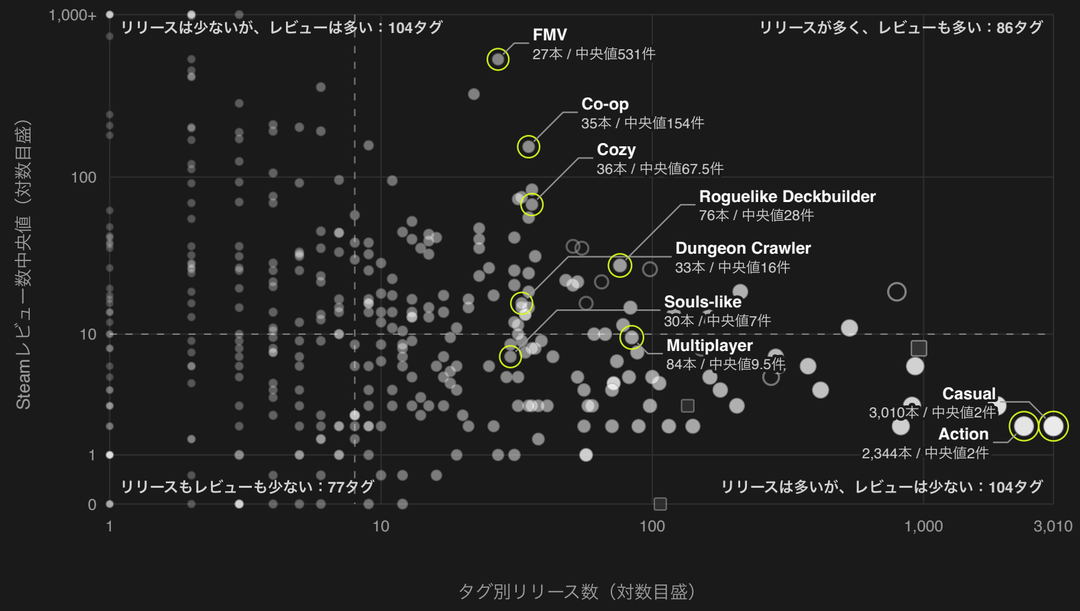


Source: Game Market Copilot / 対象: 主タグ付き2025年Steam新作20,901本（全371主タグ）・リリース100本以上の27タグを掲載 / 集計日: 2026-08-24（タグ別の本数はカタログ取得時点の値。帯集計のページとは数本の差が出ます）

タグ別のレビュー数中央値

競争率と注目度を リリース数とレビュー数中央値で測る

縦軸に各タグのレビュー数中央値、横軸にリリース数を取り、全371タグを並べました。上に行くほどそのタグのレビュー数の中央値が高く、右に行くほど競争相手が多いタグです。例えばCasualは3,010本と競争相手が最も多く、レビュー数の中央値は2件です。FMVやCo-opは、リリース数の割にレビュー数の中央値が高いタグです。



Source: Game Market Copilot / 対象: 主タグ付き2025年Steam新作20,901本・全371主タグ / 集計日: 2026-08-24 / 指標: 新作本数・Steam購入レビュー中央値

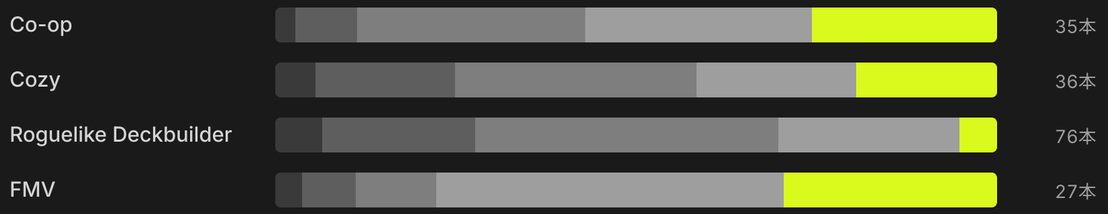
タグ別の分布の形

代表タグのレビュー数分布は、おおまかに3種類

先述の散布図で注釈したタグを、レビュー数で並べると、分布はおよそ3つの形に分かれます。底堅い型にはCozyやCo-opなどのタグがまとまって並びます。以降のページで、各型の代表タグの中身を順に見ていきます。

0件　1〜9件　10〜99件　100〜999件　1,000件以上

底堅い型 0件がほとんどなく、中腹から上が厚い



二極化型 1,000件超えと0件の両極に作品が集まる



下に集中する型 大半が10件未満



Free To Playは0件が83%と桁外れですが、Steam購入レビューという指標とF2Pの相性による見かけの可能性が高く、形の比較には含めていません。

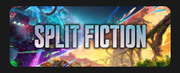
Source: Game Market Copilot / 対象: 掲載9主タグの2025年Steam新作（帯集計の分母は再集計時点） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: レビュー数帯の構成比

注目タグの詳細 / 底堅い型 ①

Co-opとCozyを分析

0件がほとんどなく中腹から上が厚い、底堅い型の代表です。Co-opは35本でレビュー数の中央値は154件、最多はSplit Fictionの77,794件です。リリース30本以上の93タグの中で、1,000件以上率と100件以上率が最も高く、0件率は最も低い値でした。Cozyは36本で中央値67.5件、最多はHello Kitty Island Adventureの9,528件です。なお、この2タグが主タグの作品は、その識別がタグ順位の1位まで押し上げられた作品に寄ります（巻末「主タグはどう決まるか」）。

Co-op リリース35本 / 中央値154件



Split Fiction
77,794件 • 2025-03-06発売



Jump Space
10,592件 • 2025-09-19発売



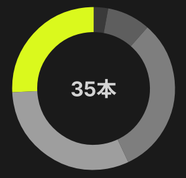
Little Nightmares III
10,090件 • 2025-10-09発売



Escape Simulator 2
4,206件 • 2025-10-27発売

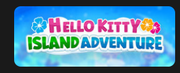


POPUCOM
3,413件 • 2025-06-01発売



- 0件 **2.9%** • 1本
- 1〜9件 **8.6%** • 3本
- 10〜99件 **31.4%** • 11本
- 100〜999件 **31.4%** • 11本
- 1,000件以上 **25.7%** • 9本

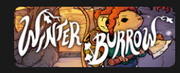
Cozy リリース36本 / 中央値67.5件



Hello Kitty Island Adventure
9,528件 • 2025-01-30発売



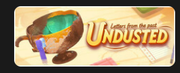
Tiny Bookshop
6,863件 • 2025-08-07発売



Winter Burrow
2,747件 • 2025-11-12発売



Ithya: Magic Studies
2,065件 • 2025-05-07発売



Undusted: Letters from the Past
1,698件 • 2025-10-13発売



- 0件 **5.6%** • 2本
- 1〜9件 **19.4%** • 7本
- 10〜99件 **33.3%** • 12本
- 100〜999件 **22.2%** • 8本
- 1,000件以上 **19.4%** • 7本

Source: Game Market Copilot / 対象: Co-op主タグ35本・Cozy主タグ36本（2025年Steam新作） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数（掲載は件数上位の例示。作品名の同定は一覧取得、件数の集計基準はタグ別全数集計）。カプセル画像はSteamストアより。各行はストアページへのリンクです

注目タグの詳細 / 底堅い型 ②

Roguelike DeckbuilderとFMVを分析

同じく底堅い型です。Roguelike Deckbuilderは76本でレビュー数の中央値は28件、最多はMonster Train 2の8,591件です。FMV（実写映像でゲームが進む形式のタグ）は27本で中央値531件、上位には中国語タイトルが並びます。FMVは主タグ化が注目度と連動しやすいタグです（巻末参照）。

Roguelike Deckbuilder 76本 / 中央値28件



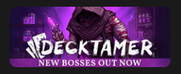
Monster Train 2
8,591件 ・ 2025-05-21発売



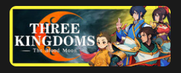
StarVaders
3,735件 ・ 2025-04-30発売



Yao-Guai Hunter
2,079件 ・ 2025-04-17発売



Decktamer
1,980件 ・ 2025-10-27発売



Three Kingdoms: The Blood Moon
733件 ・ 2025-04-02発売



- 0件 **6.6%** ・ 5本
- 1〜9件 **21.1%** ・ 16本
- 10〜99件 **42.1%** ・ 32本
- 100〜999件 **25.0%** ・ 19本
- 1,000件以上 **5.3%** ・ 4本

FMV 27本 / 中央値531件



Love is All Around 2
3,747件 ・ 2025-07-16発売



美女，请别影响我成仙
3,117件 ・ 2025-06-19発売



咸鱼殿下 / My journey
1,979件 ・ 2025-02-28発売



我只是想让她们都幸福
1,972件 ・ 2025-11-08発売



Heartbeat in Thailand
1,836件 ・ 2025-09-18発売



- 0件 **3.7%** ・ 1本
- 1〜9件 **7.4%** ・ 2本
- 10〜99件 **11.1%** ・ 3本
- 100〜999件 **48.1%** ・ 13本
- 1,000件以上 **29.6%** ・ 8本

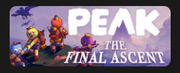
Source: Game Market Copilot / 対象: Roguelike Deckbuilder主タグ76本・FMV主タグ27本（2025年Steam新作） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数（掲載は件数上位の例示。作品名の同定は一覧取得、件数の集計基準はタグ別全数集計）。カプセル画像はSteamストアより。各行はストアページへのリンクです

注目タグの詳細 / 二極化型

MultiplayerとSouls-likeを分析

1,000件超えと0件の両極に作品が集まる、二極化型の代表です。Multiplayerは85本でレビュー数の中央値は9.5件、最多はPEAKの292,748件です。Souls-likeは30本で中央値7件、最多はELDEN RING NIGHTREIGNの128,773件です。

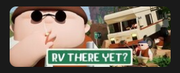
Multiplayer 85本 / 中央値9.5件



PEAK
292,748件 ・ 2025-06-16発売



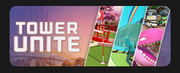
Battlefield 6
291,022件 ・ 2025-10-10発売



RV There Yet?
70,643件 ・ 2025-10-21発売



LOCKDOWN Protocol
16,498件 ・ 2025-11-18発売

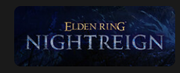


Tower Unite
16,221件 ・ 2025-04-19発売



- 0件 **22.4%** ・ 19本
- 1〜9件 **28.2%** ・ 24本
- 10〜99件 **21.2%** ・ 18本
- 100〜999件 **11.8%** ・ 10本
- 1,000件以上 **16.5%** ・ 14本

Souls-like 30本 / 中央値7件



ELDEN RING NIGHTREIGN
128,773件 ・ 2025-05-29発売



WUCHANG: Fallen Feathers
44,628件 ・ 2025-07-23発売



AI LIMIT
22,613件 ・ 2025-03-27発売



The First Berserker: Khazan
20,726件 ・ 2025-03-27発売



Dark PGT
448件 ・ 2025-02-20発売



- 0件 **20.0%** ・ 6本
- 1〜9件 **36.7%** ・ 11本
- 10〜99件 **26.7%** ・ 8本
- 100〜999件 **3.3%** ・ 1本
- 1,000件以上 **13.3%** ・ 4本

Source: Game Market Copilot / 対象: Multiplayer主タグ85本・Souls-like主タグ30本（2025年Steam新作） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数（掲載は件数上位の例示。作品名の同定は一覧取得と全数上位一覧の突合、件数の集計基準はタグ別全数集計）。カプセル画像はSteamストアより。各行はストアページへのリンクです

注目タグの詳細 / 下に集中する型

CasualとActionを分析

大半が10件未満の、下に集中する型の代表です。リリース数1位のCasualは3,010本でレビュー数の中央値は2件、それでも1,000件以上が17本ありました。2位のActionも中央値は2件で、1,000件以上は47本（2.0%）です。

Casual 3,010本 / 中央値2件



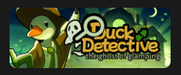
PowerWash Simulator 2
10,704件 ・ 2025-10-23発売



Matchmaking Inc.
5,726件 ・ 2025-01-20発売



That's not my Neighbor
4,448件 ・ 2025-03-11発売



Duck Detective: The Ghost of Glamping
2,553件 ・ 2025-05-22発売



Monument Valley 3
2,131件 ・ 2025-07-22発売



- 0件 **35.0%** ・ 1,052本
- 1〜9件 **41.3%** ・ 1,244本
- 10〜99件 **19.6%** ・ 590本
- 100〜999件 **3.6%** ・ 107本
- 1,000件以上 **0.6%** ・ 17本

Action 2,340本 / 中央値2件



Hades II
113,650件 ・ 2025-09-25発売



Marvel's Spider-Man 2
32,126件 ・ 2025-01-30発売



DOOM: The Dark Ages
31,654件 ・ 2025-05-14発売



BALL x PIT
24,310件 ・ 2025-10-15発売



NINJA GAIDEN 4
8,367件 ・ 2025-10-20発売



- 0件 **33.2%** ・ 778本
- 1〜9件 **40.1%** ・ 939本
- 10〜99件 **19.8%** ・ 463本
- 100〜999件 **4.8%** ・ 113本
- 1,000件以上 **2.0%** ・ 47本

Source: Game Market Copilot / 対象: Casual主タグ3,010本・Action主タグ2,340本（2025年Steam新作、帯集計の分母は再集計時点） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数（掲載は件数上位の例示。作品名の同定は一覧取得と全数上位一覧の突合、件数の集計基準はタグ別全数集計）。カプセル画像はSteamストアより。各行はストアページへのリンクです

第1章の使い方

この章を自分のゲームで使う3ステップ

第1章で見てきた散布図、3つの型、タグ別の詳細は、次の順で自分のゲームに当てはめられます。

1. **散布図で自分のタグの位置を確かめる**
   右にあるほど競争相手が多く、上にあるほどレビュー数の中央値が高いタグです。

2. **帯グラフでどの型かを見る**
   底堅い型・二極化型・下に集中する型のどれに近いかを見ます。型が違えば、同じ中央値でも1,000件以上の出方が違います。

3. **タグ別の分位点を確かめる**
   自作のレビュー数を比べるときは、タグ別の半数・75%・90%の境界を確かめます（各タグの数値はGame Market Copilotで参照できます）。

> レビュー数は売上やプレイヤー数ではありません。位置と型は2025年の記録であり、タグを選び直す理由にはなりません。

Source: Game Market Copilot / 対象: 第1章の読み方の手順（数値は本章の各ページによる） / 集計日: 2026-08-24

02

SECTION 02

レビュー数1,000件超えの作品

次に、レビュー数1,000件超えの742本について、主タグ構成、タグ別の1,000件超え割合、レビュー数上位20作品を確認します。さらに、販売体制別の構成を比較します。全数の構成と件数順の列挙であり、作品の評価やタグの推奨ではありません。



画像: ELDEN RING NIGHTREIGN / Monster Hunter Wilds — 2025年レビュー数上位作品（Steamストアより）

1,000件以上の作品の内訳

レビュー数1,000件以上の742タイトルの主タグ構成

2025年リリースのゲームでレビュー数1,000件以上に達した作品は742本で、170の主タグに分かれます。特定の主タグへの極端な集中は起きていません。棒は1,000件超えでの構成比、縦の目印はリリース全体での構成比です。目印より棒が大きく上振れする代表的なタグは、右の散布図で注釈しています。



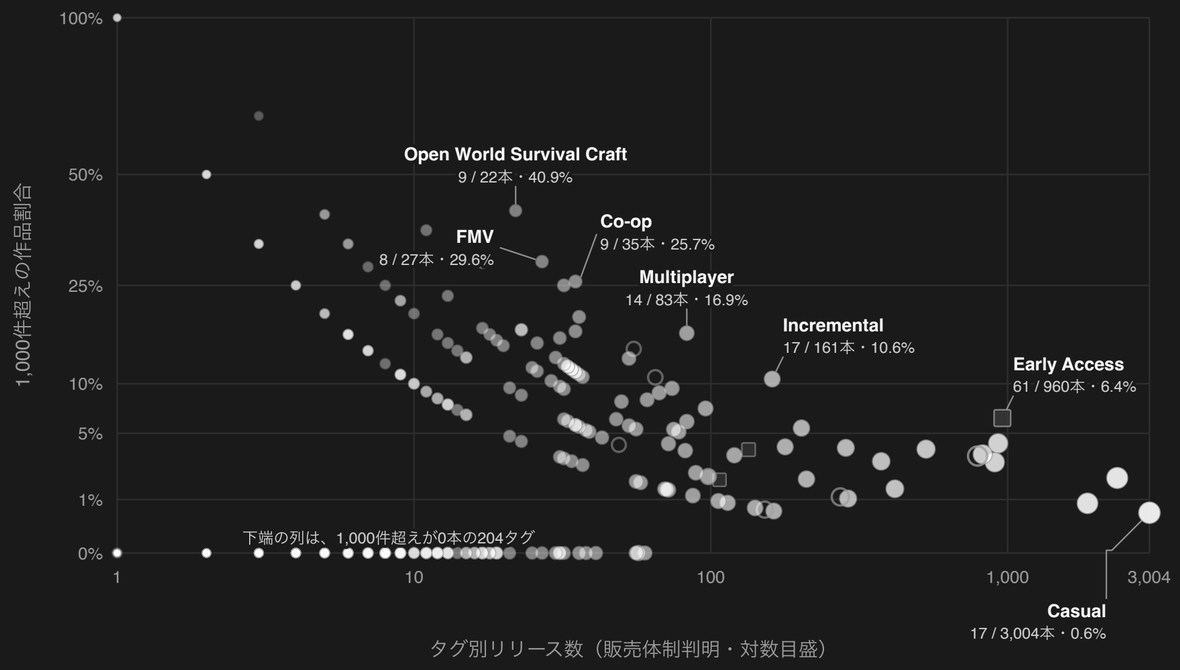
主タグはジャンルのほか提供形態や内容の分類を含むため、同種のジャンル比較の図ではありません。タグ内の到達率は右の散布図と前章で扱っています。

Source: Game Market Copilot / 対象: レビュー数1,000件以上の2025年Steam新作742本（帯集計の分母は再集計時点） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: 1,000件以上に達した作品の主タグ別本数・構成比

371タグ全体の散らばり

タグ別のレビュー数1,000件超え割合

半分以上のタグではレビュー数1,000件超えの作品がそもそも出ておらず、分母のリリース数が少ないタグでは1,000件超え1本の有無で割合が大きく振れるので参考程度の情報です。機能・様式系のタグでは、主タグになること自体が注目度と連動します（巻末「主タグはどう決まるか」）。



Source: Game Market Copilot / 対象: 全371主タグ・販売体制判明20,845本（散布図はカタログ取得時点の値。販売体制ページの再集計値20,840本とは数本の差があります） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー1,000件以上の新作割合

レビュー件数上位 1〜10位

2025年リリースタイトルのレビュー件数上位20作品

2025年リリース20,917本をレビュー数順に並べた上位20本です。棒の長さは1位に対する比率です。

■ セルフパブリッシング ■ パブリッシャー付き　開発元と販売元の一致で判定

1		**Hollow Knight: Silksong** Metroidvania・2025-09-04発売	**383,971**
2		**R.E.P.O.** Horror・2025-02-26発売	**336,838**
3		**ARC Raiders** Extraction Shooter・2025-10-30発売	**296,278**
4		**PEAK** Multiplayer・2025-06-16発売	**292,748**
5		**Battlefield 6** Multiplayer・2025-10-10発売	**291,022**
6		**Schedule I** Simulation・2025-03-24発売	**286,581**
7		**Grand Theft Auto V Enhanced** Open World・2025-03-04発売	**203,224**
8		**Monster Hunter Wilds** Hunting・2025-02-27発売	**199,628**
9		**Clair Obscur: Expedition 33** Turn-Based Combat・2025-04-24発売	**180,164**
10		**Dispatch** Choices Matter・2025-10-22発売	**172,235**

Source: Game Market Copilot / 対象: 2025年Steam新作20,917本の件数上位（移植・再リリース・早期アクセスからの正式発売を含む） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数（作品名の同定は一覧取得、件数基準は全数集計）。カプセル画像はSteamストアより。各行はストアページへのリンクです

レビュー件数上位 11〜20位

■ セルフパブリッシング ■ パブリッシャー付き　開発元と販売元の一致で判定

11		**Kingdom Come: Deliverance II** RPG・2025-02-04発売	**142,623**
12		**Escape the Backrooms** Horror・2025-10-23発売	**134,400**
13		**ELDEN RING NIGHTREIGN** Souls-like・2025-05-29発売	**128,773**
14		**DELTARUNE** Story Rich・2025-06-04発売	**121,452**
15		**Hades II** Action・2025-09-25発売	**113,650**
16		**My Summer Car** Automobile Sim・2025-01-08発売	**107,860**
17		**Megabonk** Bullet Heaven・2025-09-18発売	**99,281**
18		**SCUM** Open World Survival Craft・2025-06-17発売	**98,106**
19		**EA SPORTS FC 26** Football (Soccer)・2025-09-25発売	**96,051**
20		**Escape From Duckov** Adventure・2025-10-16発売	**83,080**

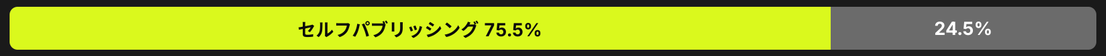
Source: Game Market Copilot / 対象: 2025年Steam新作20,917本の件数上位（移植・再リリース・早期アクセスからの正式発売を含む） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数。カプセル画像はSteamストアより。各行はストアページへのリンクです

販売体制で見る ①

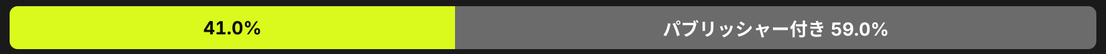
全体とレビュー数1,000件超えの販売体制構成

ここまで、主タグ、そして作品ごとに、レビュー数1,000件超えを数えてきました。最後に、同じ作品群を販売体制で数え直します。Steamページで開発元と販売元が一致する作品をセルフパブリッシング、一致しない作品をパブリッシャー付きと分類します。この区分は販売元の形だけを示し、大手スタジオでセルフパブリッシュも個人開発でセルフパブリッシュもどちらもセルフパブリッシングに分類されます。このため開発規模や独立性は示しません。

2025年リリース全体 販売体制判明20,840本



レビュー数1,000件超え 販売体制判明724本（742本中18本は判定外）



セルフパブリッシング（リリース15,735本 / 1,000件超え297本）　パブリッシャー付き（5,105本 / 427本）

前のページのレビュー数上位20作品では、**12本がセルフパブリッシングに分類**されます。個人・小規模の作品と、大手の自社販売の両方を含みます。

> この数値の差は、パブリッシャーがついたからレビューが多くついたのか、人気が出る見込みが高いからパブリッシャーがつくのか不明であり、販売体制そのものの効果を示す比較ではありません。

Source: Game Market Copilot / 対象: 販売体制判明の2025年Steam新作20,840本・レビュー数1,000件超え判明分724本（742本中18本は判定外） / 集計日: 2026-08-24 / 定義: セルフパブリッシング=開発元集合と販売元集合の厳密一致

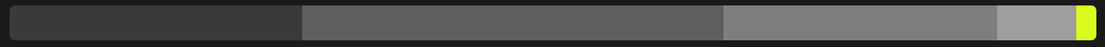
販売体制で見る ②

販売体制別のレビュー数分布と中央値

セルフパブリッシングかパブリッシャー付きか？の2つの区分の中でレビュー数の分布がどうなるか？を見ます。セルフパブリッシングは0件と1〜9件で65.7%を占め、パブリッシャー付きは10件以上の帯が54.6%を占めます。レビュー数の中央値と上位10%の境界も、区分ごとに大きく異なります。

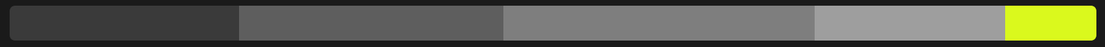
0件　1〜9件　10〜99件　100〜999件　1,000件以上

セルフパブリッシング 15,735本



1,000件以上 **1.9%** （297本）

パブリッシャー付き 5,105本



1,000件以上 **8.4%** （427本）

区分	レビュー数の中央値	上位10%の境界
2025年リリース全体	**4件**	**173件**
セルフパブリッシング	**3件**	**85件**
パブリッシャー付き	**14件**	**720件**

全体の行は4ページの再掲で、販売体制の判定外を含みます。

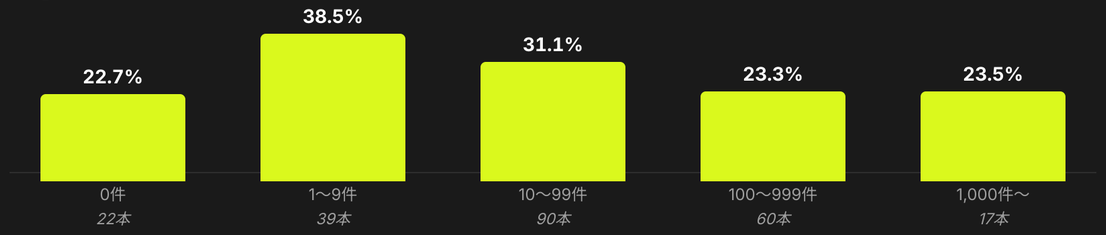
Source: Game Market Copilot / 対象: 販売体制判明の2025年Steam新作20,840本（セルフパブリッシング15,735本・パブリッシャー付き5,105本） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: レビュー数帯別の構成比・中央値・上位10%の境界

巻末解説 / 主タグの性質 ①

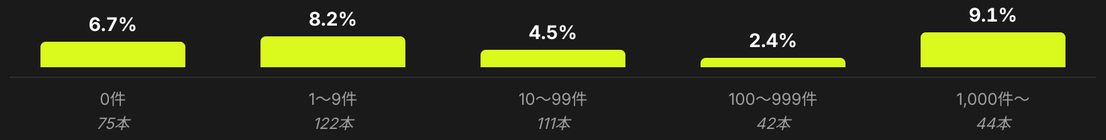
主タグはどう決まるか

主タグは、各作品のSteamタグ順位の1位です。順位は開発者の設定とユーザーの投票で動くため、「注目された作品ほど具体的なタグが1位になり、注目度の低い作品は広いタグのままでは」という疑問が浮かびます。そこで、あるタグを持つ全作品のうち、そのタグが主タグである割合をレビュー帯別に確かめました。ジャンル系のタグでは、割合に明確な増加傾向は見られません。

Roguelike Deckbuilder タグ保有228本



Souls-like タグ保有394本



レビュー0件の作品でも、具体的なタグが主タグになる割合は大きくは変わりません。0件作品の主タグ構成の偏りも軽微です（Casualは全体シェア14.4%に対し0件帯で19.7%）。第1章の型やレビュー数の中央値の比較は、主タグの付き方の癖では説明しにくい結果です。

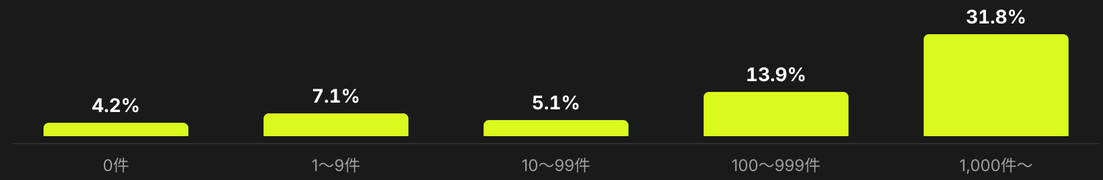
Source: Game Market Copilot / 対象: 各タグを保有する2025年Steam新作の全数（Roguelike Deckbuilder 228本・Souls-like 394本） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: タグ保有作品のうち主タグ（タグ順位1位）である割合

巻末解説 / 主タグの性質 ②

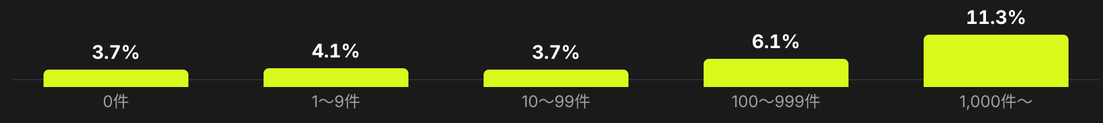
機能・様式系のタグは、主タグ化が注目度と連動します

一方、Co-op・FMV・Cozyのような機能・様式系のタグでは、レビューの多い作品ほどそのタグが主タグになっています。これらのタグの集計は「その識別が1位まで押し上げられた作品」に寄るため、本編のCo-op・FMV・Cozyの底堅さや構成比の上振れには、この選ばれ方が混ざっています。

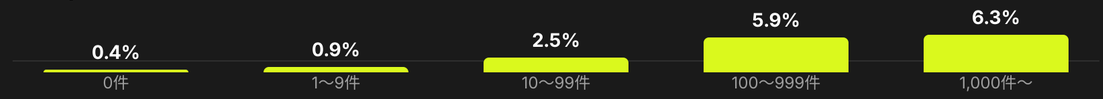
FMV タグ保有192本



Cozy タグ保有638本



Co-op タグ保有1,252本



> この連動は「タグを変えれば結果が変わる」ことを示しません。連動が弱いタグもあります（Multiplayerは2.3%→4.8%、Souls-likeはほぼ横ばい）。二極化型の読みには影響しません。

Source: Game Market Copilot / 対象: 各タグを保有する2025年Steam新作の全数（FMV 192本・Cozy 638本・Co-op 1,252本・Multiplayer 2,435本） / 集計日: 2026-08-24 / 指標: タグ保有作品のうち主タグである割合

このレポートの結論

2025年のSteamを、どう調査するか

2025年のSteamでは2万本を超えるタイトルがリリースされました。半数以上のタイトルはレビュー数4件以下、4本に1本は0件でした。一方で代表的なタグの分布には、レビュー数0のタイトルが少ない底堅い型・レビュー数0も多いが1,000件超えのタイトルも多い二極化型・レビュー数が0や10件未満のようなタイトルが大半の下に集中する型が見られます。1,000件超え742本の主タグも、上位10タグで39.8%、その他160タグで60.2%と広く分散しました。

1. リリース数で、自分のタグの混み具合を見ます。
2. 帯の形で、どの型に近いかを確かめます。
3. レビュー数の中央値と上位の境界を、タグ別の分布で確かめます。
4. 販売体制は別集計として確認します。体制の差は観測された構成差であり、体制の効果ではありません。

> 本数は混み具合を示します。レビュー数の中央値と上側の境界は、分布を見なければ分かりません。

Source: Game Market Copilot / 対象: 2025年に発売されたSteam新作20,917本 / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数

対象と計測方法

このレポートで分析した作品と指標

分析した作品

2025年1月1日〜12月31日に発売されたSteam新作20,917本。2026年8月24日のスナップショットを基準に集計しました。移植・再リリース・早期アクセスからの正式発売を含みます。取得時点の違いで、ページ間の分母に数本の差が残ります。

Steam購入レビュー

Steamで購入したユーザーが投稿したレビューの件数です。売上・プレイヤー数ではなく、2025年内の発売月の差も残ります。

主タグ

Steamタグ順位の1位を各作品の主タグとします（371種類）。順位は投票で動くため、機能・様式系タグの主タグ化は注目度と独立ではありません（前ページ）。成人・広義・テーマ分類はジャンルと同じ意味ではありません。

1,000件以上割合

分母は販売体制が判明した作品、境界は1,000件を含みます。セルフパブリッシングは開発元集合と販売元集合の厳密一致で判定し、契約内容や独立性は示しません。上位作品の同定は一覧取得によるものです。

Game Market Copilotは、Steamの全データとSteam購入レビューのデータを継続的に収集・集計し、ゲーム開発者やパブリッシャーの意思決定を数字とAIツールで支えるサービスです。このレポートの数字は、出典を「Game Market Copilot」と明記のうえ自由に引用してください。GMCが作成した図表はそのまま転載可です（ゲームのスクリーンショット・カプセル画像は各権利者に帰属します）。

gamemarketcopilot.com

Source: Game Market Copilot / 対象: 2025年に発売されたSteam新作20,917本 / 集計日: 2026-08-24 / 指標: Steam購入レビュー件数