Game Market Copilot

Steam Next Fest参加タイトルのその後

10月のNext Festにあわせて、6月の結果を見る

6月のNext Festに参加した4,418本について、会期終了から119日後の10月19日時点で、Next Festの結果とリリースの状況を照らし合わせて分析を行います。

Game Market Copilot
集計日 2026-10-19

背景画像: BOMBANANA! / Bills Must Be Paid / IRON NEST: Heavy Turret Simulator / Endacopia / Onimusha: Way of the Sword / Strikers Club / ReStory: Chill Electronics Repairs / SpiritVale（Steamストアより）

先に要点

調査結果の要点

01 参加4,418本のうち2,389本（54%）が10月19日時点で発売済み 第1章

02 6月の時点で発売日が年月日まで書かれたタイトルの66%（1,031本中684本）がその日に発売 第1章

03 会期以降に発売した作品のレビュー数は中央値15件。1,000件以上は80本 第2章

04 レビュー1,000件到達率はNext FestのTop 50で62%、それ以外は2.4% 第2章

05 レビュー1,000件到達の80本のうち、Top 50は23本、それ以外からは57本 第2章

06 Top 50に入らずに伸びた作品は、フォロワー数が大きめ 第3章

> 発売した作品の約8割はレビュー100件未満です。レビュー1,000件に到達した80本の約7割は、Next FestのTop 50に入っていません。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数）のうち会期開始（6/15）以降に発売した2,388本中、レビュー件数がわかる2,387本 / 2026年10月19日時点 / レビュー数はすべての購入経路の累積

対象と3つのグループ

この資料で比べた作品

参加作
4,418本
Next Fest 2026年6月（6/15〜6/22）の全数

→

10/19時点で発売済み
2,389本
参加作の54%

→

レビュー1,000件以上
80本
レビュー件数がわかる発売済み2,387本のうち

参加作を、6月の会期中にSteamのNext Festページに表示されたMost Played一覧での位置で3つに分けました。

- **最終Top 50** 50本
  6/23に取得したMost Playedの公開一覧の50本
- **会期中に一時Top 50** 65本
  会期中の30分ごとの観測で一度でも50位以内に入り、最終一覧には残らなかった作品
- **一度も入らず** 4,303本
  会期中に一度もTop 50に入らなかった作品

Most Playedはデモのプレイ人数をもとにSteamが表示する一覧です。
売上や公式のウィッシュリスト順位ではありません。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数） / 発売状況・レビュー数は2026年10月19日時点 / 順位は会期中の30分ごとの観測と6/23の公開一覧

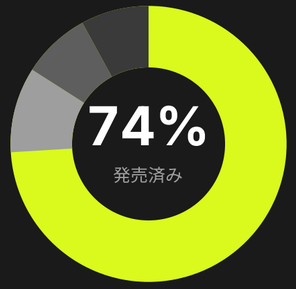
第1章 発売 — 全数 N=4,418

4か月後の発売状況

10月19日時点で、参加4,418本のうち2,389本（54%）が発売済み、Top 50のうち37本（74%）が発売済みとなっています。

Most Played Top 50

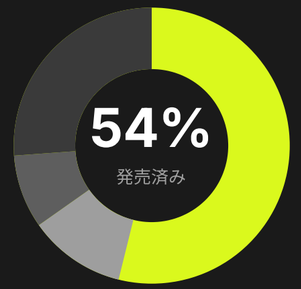
50本



発売済み	**37本**	74%
未発売・日付あり	**5本**	10%
未発売・年だけ	**4本**	8.0%
未発売・未定	**4本**	8.0%

それ以外

4,368本



発売済み	**2,352本**	54%
未発売・日付あり	**496本**	11%
未発売・年だけ	**376本**	8.6%
未発売・未定	**1,144本**	26%

6月時点の予定表記で分けた発売済み率

	Top 50	それ以外
6月に具体的な時期を書いていた	**88%** (23/26)	**72%** (1,501/2,073)
「2026年」だけ、または時期未定	**58%** (14/24)	**37%** (851/2,295)

予定表記をそろえても、Top 50の発売済み率は高めです。ただしTop 50側は26本と24本の小標本で、1本の違いで約4ポイント変わります。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数） / 発売済み＝ストアの状態（2026-10-19時点、1999年発売の旧作1本を含む） / 予定表記は6/24時点のストア表記

6月の予定表記と10月の状態

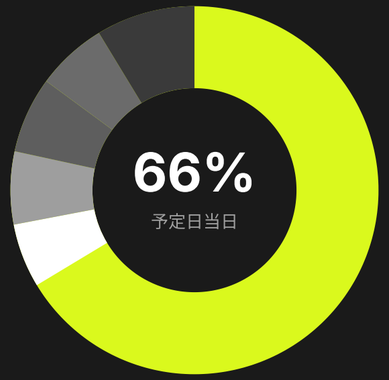
6月に書いていた発売予定通りに発売されたか？

6月のNext Fest終了時点でストアに書かれていた発売予定と、実際にその日までにリリースされていたかをまとめました。

発売予定の区分ごとの、10月19日までに発売した割合



年月日まで書いていた1,031本は、その日に発売したか



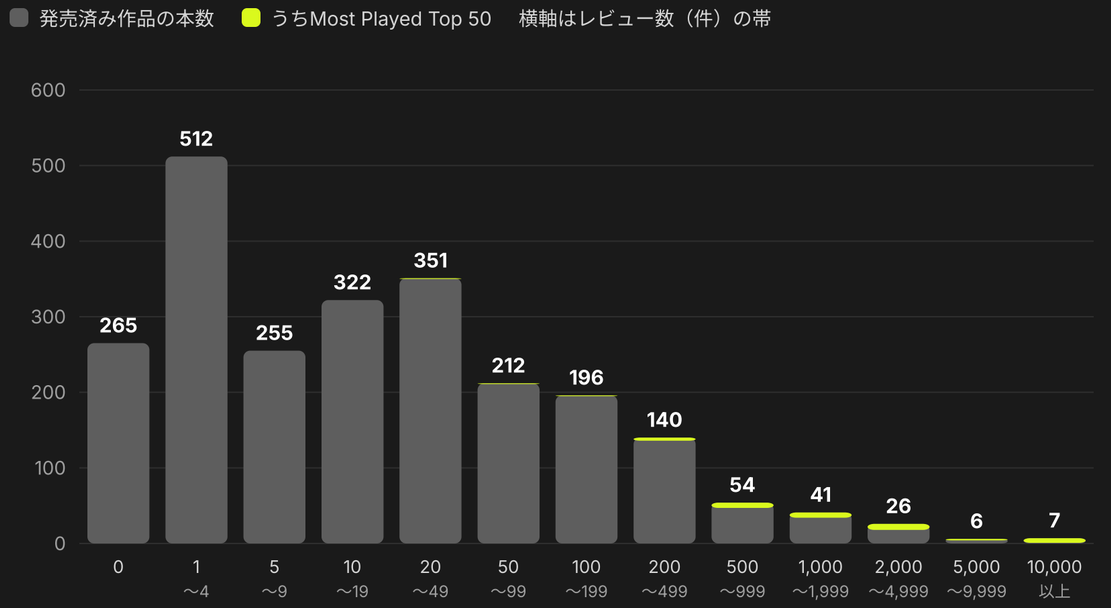
予定日当日	**684本**	66%
予定より前	**58本**	5.6%
1〜7日遅れ	**66本**	6.4%
8〜30日遅れ	**69本**	6.7%
31日以上遅れ	**64本**	6.2%
10/19時点で未発売	**90本**	8.7%

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数） / 予定は6/24時点の表記を6月レポートと同じ規則で区分（月は15日、四半期は中間月15日、起点6/22）、会期前の日付のままだった65本は除く / 年月日は予定日が6/15〜10/19の1,031本 / 2026-10-19時点

第2章 レビュー — 対象 2,387本

6月のNext Fest参加タイトルの発売済み作品のレビュー数の分布

会期開始から10月19日までに発売された2,388本のうち、レビュー件数がわかる2,387本の、10月19日時点のレビュー数です。約3分の1は5件未満でした。中央値は15件で、1,000件以上は80本です。



25%点	中央値	75%点	90%点	99%点
3 件	15 件	65 件	240 件	3,217 件

黄緑の部分はTop 50の作品です。10,000件以上の7本のうち6本がTop 50でした。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数）のうち会期開始（6/15）以降に発売した2,388本中、レビュー件数がわかる2,387本 / レビュー数はすべての購入経路の累積、2026-10-19時点 / 「～」は帯の上限

発売月別 — 対象 2,387本

6月のNext Fest参加タイトルの発売月別のレビュー数

6月のNext Festに参加し、会期開始から10月19日までに発売された作品のうち、レビュー件数がわかる2,387本を発売した月で分けました。帯は中央の半分の作品（25%点～75%点）、点は中央値です。



会期直後の6月に発売した334本は、発売からの日数が最も長い一方で、中央値は6件と最も少ない帯でした（9月発売は24件）。発売月の違いがレビュー数を決めたとは言えません。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数）のうち会期開始（6/15）以降に発売した2,388本中、レビュー件数がわかる2,387本 / レビュー数はすべての購入経路、2026-10-19時点 / 10月発売は最長でも19日分

会期中の順位とレビュー数 — 対象 2,387本

会期中のTop 50入りの有無とレビュー数

6月の会期中のMost Played一覧での位置で3つに分けました。最終Top 50は中央値1,556件で、一度もTop 50に入らなかった作品は13件です。会期中に一時だけTop 50に入った作品は、100件以上に届いた割合では最終Top 50とほぼ同じでした。

	中央値	100件以上	1,000件以上
最終Top 50 発売済み37本	1,556件	95%	62%
会期中に一時Top 50 発売済み43本	508件	91%	37%
一度も入らず 発売済み2,307本	13件	17%	1.8%

最終Top 50とそれ以外で1,000件以上の割合を比べると、販売体制で分けても差は残ります（セルフパブリッシュではTop 50が57%、それ以外が1.7%。パブリッシャー付きでは69%と5.8%）。8月末までに発売した作品に限っても73%と2.5%でした。Top 50側はいずれも16〜22本の小標本です。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数）のうち会期開始（6/15）以降に発売した2,388本中、レビュー件数がわかる2,387本 / レビュー数はすべての購入経路、2026-10-19時点 / 会期中の順位は30分ごとの観測（〜6/23）

レビュー1,000件以上 — 80本の全数

レビュー1,000件以上の80本の内訳

80本のうち最終Top 50は23本、会期中に一時Top 50だった作品が16本、一度もTop 50に入らなかった作品が41本です。一度も入らなかった作品は届いた割合が1.8%と低い一方、発売済みの本数がTop 50の62倍あるため、本数では最も多くなりました。

	発売済み		1,000件以上の割合		1,000件以上
最終Top 50	37本	×	62.2%	=	23本
会期中に一時Top 50	43本	×	37.2%	=	16本
一度も入らず	2,307本	×	1.78%	=	41本

しきい値を100件に下げると470本で、Top 50の外が435本（93%）です。8月末までに発売した作品では、1,000件以上59本のうち33本が一度もTop 50に入っていません。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数）のうち会期開始（6/15）以降に発売した2,388本中、レビュー件数がわかる2,387本 / 2026-10-19時点 / 割合はグループ内の作品に占める1,000件以上の作品

第3章 Top 50の外 — 全57本

最終Top 50に入らず レビュー1,000件を超えた57本

最終のTop 50に入らずにレビュー1,000件以上へ届いた全57本を、レビュー数の多い順に並べました。紫の枠は会期中に一時だけTop 50に入った16本です。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月参加・会期以降に発売・最終Top 50外でレビュー1,000件以上の57本 / レビュー数はすべての購入経路、2026-10-19時点 / 画像はSteamストアより（成人向けの3本は画像なし）



12,770 件
Bills Must Be Paid



8,397 件
Endacopia



5,965 件
Strikers Club



5,471 件
SpiritVale



5,160 件 会期中17位
Kingdom Rush 6: Gene...



4,908 件
Click the Button



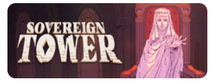
4,820 件
Pathogenic



4,697 件
Sir, We Have an Orc Pr...

成人向けのため画像なし

4,397 件 会期中12位
Train45



4,267 件
Sovereign Tower



3,895 件
Well Dweller



3,331 件 会期中25位
Silver Pines



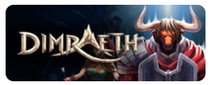
3,217 件
KOTAMON: My Sis Fou...



3,072 件 会期中14位
Deskrawl: Idle ARPG



2,969 件 会期中34位
Leafy Corner



2,925 件
Dimraeth



2,549 件 会期中32位
Welcome to Elderfield



2,533 件 会期中34位
Desktop Explorer



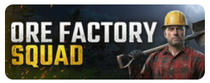
2,369 件
Hearth and Hamlet



2,135 件
Master Healer Kale wit...



2,059 件
Sludgineers



2,055 件
Ore Factory Squad ⛏



2,035 件 会期中21位
The Sinking City 2



1,943 件 会期中36位
Shroom and Gloom



1,919 件
The Message from Dee...

26〜57



1,794 件
Combolands: Roguelik...



1,753 件
The Life and Suffering ...



1,637 件
Batomon Showdown



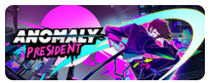
1,595 件
lily's world XD



1,592 件
Eslabong



1,567 件
Chop Chop Inc.



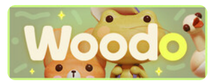
1,535 件
Anomaly President



1,522 件
Shadow Dungeon

成人向けのため画像なし

1,511 件 会期中48位
Sex, Secrets & Used Te...



1,483 件
Woodo



1,477 件 会期中47位
Normal Golf Game



1,461 件
Boba Cafe Simulator



1,337 件 会期中6位
Backyard Baseball



1,334 件 会期中14位
Sineus Arena Survivors



1,301 件
Path of Idle: Old Gods ...



1,289 件
Staffer Retro : A Super...



1,277 件
A Game About Choppi...

1,262 件
IGTAP: an Incremental ...

1,241 件 会期中11位
Cozy Cleaner

1,221 件
SPRAWL zero

1,209 件
Could You Be a Gal Ma...

1,204 件
Evil School

1,181 件
Ruins of Dawn

1,180 件
Project P.I.T.T.

1,174 件
侠影录

1,162 件
Dirty Business

1,111 件
Is the Vat Utopia or Dy...

1,102 件
Worming from Home

1,096 件 会期中24位
Duskfade

1,064 件
Database Detective: Mi...

1,052 件
Stonewards

成人向けのため画像なし

1,025 件 会期中18位
Succubus Successor: ...

発売前のフォロワー数 — 探索的な観測

発売前のフォロワー数と発売30日後のレビュー数

フォロワー数は、Steamでそのゲームをフォローしている人数です。発売前にこれを観測できた792本を帯で分け、発売30日後のレビュー数の中央値を並べました。100人未満の帯は3件、5,000〜19,999人の帯は1,059件です。



20,000人以上の7本はすべてTop 50の作品です。対象は8月・9月に発売した作品です。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月参加作のうち、7/29以降に発売し30日以上たち、発売前（中央値17日前）にフォロワー数を観測できた792本 / 30日後のレビュー数はSteam購入者のみ

57本の特徴

Top 50の外で伸びた57本と、発売済み作品

57本は、発売済み作品と比べてフォロワー数が大きく、パブリッシャー付きの割合が高めでした。6月時点で発売時期を書いていた割合や、発売までの日数はほとんど変わりません。

	Top 50外で1,000件以上 57本	発売済み作品 2,387本
フォロワー数の中央値 発売後を含む最新の観測値がある57本と2,382本	7,485人	83人
パブリッシャー付きの割合 開発者名と販売元名が異なる	40%	17%
好評率の中央値 Steam購入者のレビュー10件以上の56本と1,198本	91%	87%
6月に具体的な発売時期を書いていた割合 年月日・月・四半期の表記	68%	64%
会期終了から発売までの日数 中央値	46日	45日

> Next Fest期間中の順位とは別に、発売までに集めたフォロワーの数が、発売後のレビュー数とかなり強く連動していることが観測できました。発売前のフォロワー数がわかる792本（12ページ）を2本ずつ比べると、どちらかの数が同じ組を除いて、フォロワーが多いほうが発売30日後のレビューも多い組み合わせが82%でした（関係がなければ50%前後になります）。セルフパブリッシュとパブリッシャー付き、8月発売と9月発売に分けても79〜83%です。

Source: Game Market Copilot / 会期開始（6/15）以降に発売した2,388本中、レビュー件数がわかる2,387本、2026-10-19時点

結論

まとめ

6月の参加作は10月19日時点で半数強が発売済みで、会期以降に発売した作品のレビュー数は中央値15件でした。Most Playedの上位50本は1,000件以上に届く割合が高く、一方で届いた80本の約7割はTop 50の外から出ています。

各章の要点は2ページにまとめています。

読むときの注意

どの数字も観測した関係で、Top 50に入ったことが発売後の結果を生んだとは言えません。Most Playedは売上や公式のウィッシュリスト順位ではなく、Top 50は50本の小標本です。

NEXT

10月のNext Fest（10/19〜10/26）の参加作も、同じ方法で発売後まで追跡します。

Source: Game Market Copilot / Next Fest 2026年6月の参加4,418本（全数）のうち会期開始（6/15）以降に発売した2,388本中、レビュー件数がわかる2,387本 / 2026-10-19時点

対象と計測方法

このレポートで分析した作品と指標

分析した作品

Next Fest 2026年6月（6/15〜6/22）の参加4,418本の全数で、6月の振り返りレポートと同じ作品です。発売状況は10月19日時点のストアの状態です。

Most Played Top 50

6/23に取得したNext FestページのMost Played公開一覧の50本です。「会期中に一時Top 50」は、会期中に30分ごとに観測した同じ一覧で一度でも50位以内に入った作品です。

レビュー数

すべての購入経路を含むレビューの累積件数で、10月19日時点の値です。好評率と発売30日後の件数はSteam購入者のレビューです。売上やプレイヤー数ではありません。

フォロワー数と販売体制

フォロワー数はSteamのゲームフォロワー数で、7月末以降に作品ごとにおおむね月1回観測した値です。販売体制は開発者名と販売元名が重なる作品をセルフパブリッシュとしました。

Game Market Copilotは、Steamの全データとレビューのデータを継続的に収集・集計し、ゲーム開発者やパブリッシャーの意思決定を数字とAIツールで支えるサービスです。このレポートの数字は、出典を「Game Market Copilot」と明記のうえ自由に引用してください。GMCが作成した図表はそのまま転載できます（ゲームのカプセル画像は各権利者に帰属します）。

gamemarketcopilot.com

Source: Game Market Copilot / 対象: Next Fest 2026年6月の参加4,418本 / 観測日: 2026-10-19 / 指標: 発売状況・レビュー件数・好評率・フォロワー数